Geprüfter Game Developer mit Unity 3D (SGD)

Titel	Geprüfter Game Developer mit Unity 3D (SGD)
Zulassungsnummer	7504625

Veranstalter

Adresse:	Studiengemeinschaft Werner Kamprath Darmstadt GmbH Hilpertstraße 31 64295 Darmstadt
Telnr:	+49 6151 3842-0
E-Mail-Adresse:	beratung@sgd.de
Webseite:	https://www.sgd.de

Lehrgangsziel

Vermittlung von Kenntnissen und Fertigkeiten zur Entwicklung von Computerspielen mit Hilfe der Software Unity

Inhalte

Lehrgangsinhalte:	Installation und erste Schritte - Von der Idee zum fertigen Spiel - Grundlagen der 3D-Spieleentwicklung - Objekte, Komponenten, Kameras und Licht - Grundlagen der Programmierung - Fortgeschrittene Techniken in der Programmierung - Ereignisse, Kollisionen und Trigger - GUI Entwicklung - Dateiverarbeitung - Landschaften erstellen - Point-and-Click-Adventure - First Person Shooter
Medien, die Bestandteile des Fernlehrangebots sind:	15 Lehrbriefe, 1 CD

Abschluss

Abschluss:	institutsinterne Prüfung
Art des Abschlusses:	institutsinterne Prüfung

Voraussetzungen

Teilnahmevoraussetzungen:	PC mit Betriebssystem Windows 10 oder aktueller, bzw. Apple Computer mit Betriebssystem macOS 10.13 oder aktueller
Prüfungsvoraussetzungen:	Nachweis ausreichender Vorbereitung

Kosten

Teilnahmekosten (Gesamtkosten):	2.925,00 €
Lehrgangskosten:	2.925,00 €
Kosten für (externe) Prüfungen:	0,00 €
Anzahl der Raten:	15
Höhe der Raten:	195,00 €

Die Teilnehmerkosten können Veränderungen erfahren haben, die der ZFU zum Redaktionsschluss noch nicht vorlagen. Aktuelle Gebühren, Kosten und Erläuterungen dazu erhalten Sie beim Fernlehrinstitut.

Zeitrahmen

Gesamtdauer in Monaten:	15.00
Gesamtdauer in Stunden:	516 Std. (688 Unterrichtseinheiten zu je 45 Min.)
Wöchentlicher Lernaufwand für das Selbstlernen in Stunden:	8.00
Synchrone Lerneinheiten (je 45 Minuten):	0
Präsenzunterricht:	Ist nicht vorgesehen