Geprüfte/r 3D Spieleentwickler/in (FEB) mit Unity

Titel	Geprüfte/r 3D Spieleentwickler/in (FEB) mit Unity
Zulassungsnummer	7283214

Veranstalter

Adresse:	Fernakademie für Erwachsenenbildung GmbH Doberaner Weg 22 22143 Hamburg
Telnr:	+49 40 67780-78
E-Mail-Adresse:	kursinfo@fernakademie-klett.de
Webseite:	https://fernakademie-klett.de

Lehrgangsziel

Vermittlung von Kenntnissen und Fähigkeiten zur Entwicklung von Computerspielen mit Hilfe der Software Unity

Inhalte

Lehrgangsinhalte:	Installation und erste Schritte - Von der Idee zum fertigen Spiel - Grundlagen der 3D-Spieleentwicklung - Objekte, Komponenten, Kameras und Licht - Grundlagen der Programmierung - Fortgeschrittene Techniken in der Programmierung - Ereignisse, Kollisionen und Trigger - GUI Entwicklung - Dateiverarbeitung - Landschaften erstellen - Point-and-Click-Adventure - First Person Shooter
Medien, die Bestandteile des Fernlehrangebots sind:	15 Lehrbriefe

Abschluss

Abschluss:	institutsinterne Prüfung
Art des Abschlusses:	institutsinterne Prüfung

Voraussetzungen

Teilnahmevoraussetzungen:	Computer-Anwenderkenntnisse und Erfahrung mit Texteditoren - Sicherer Umgang mit Mac OS X oder MS Windows; technische Voraussetzungen: PC mit Internet-Zugang und mind. 17 Zoll Monitor
Prüfungsvoraussetzungen:	Nachweis ausreichender Vorbereitung

Kosten

Teilnahmekosten (Gesamtkosten):	3.135,00 €
Lehrgangskosten:	3.135,00 €
Kosten für (externe) Prüfungen:	0,00 €
Anzahl der Raten:	15
Höhe der Raten:	209,00 €

Die Teilnehmerkosten können Veränderungen erfahren haben, die der ZFU zum Redaktionsschluss noch nicht vorlagen. Aktuelle Gebühren, Kosten und Erläuterungen dazu erhalten Sie beim Fernlehrinstitut.

Zeitrahmen

Gesamtdauer in Monaten:	15.00
Gesamtdauer in Stunden:	516 Std. (688 Unterrichtseinheiten zu je 45 Min.)
Wöchentlicher Lernaufwand für das Selbstlernen in Stunden:	8.00
Synchrone Lerneinheiten (je 45 Minuten):	0
Präsenzunterricht:	Ist nicht vorgesehen