AR/VR/XR Development & Design, B.Sc. 180 ECTS

Titel	AR/VR/XR Development & Design, B.Sc. 180 ECTS
Zulassungsnummer	1157323

Veranstalter

Adresse:	IU Internationale Hochschule GmbH Juri-Gagarin-Ring 152 99084 Erfurt
Telnr:	+49 30 31198800
E-Mail-Adresse:	info-fernstudium@iu.org
Webseite:	https://www.iu.de/

Lehrgangsziel

Prüfung zum Bachelor of Science im Studiengang AR/VR/XR Development & Design

Inhalte

Lehrgangsinhalte:	Augmented, Mixed und Virtual Reality, Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten, Designgrundlagen: sehen und verstehen, Mathematik: Lineare Algebra, Einführung in Computer Graphics, Projekt: AR Anwendung, Kollaboratives Arbeiten, Grundlagen der industriellen Softwaretechnik, Objektorientierte Programmierung mit C#, Gestaltungsgrundlagen 3D-Raum, Anwendungsentwicklung mit Unity, Projekt: Creating an Interactive XR Experience, User Experience, Interkulturelle und ethische Handlungskompetenzen, Projektmanagement, 3D Interaction Design und Social VR, Gestaltungsgrundlagen 3D-Figur, Projekt: Creating an interactive Character Experience, Einführung in digitale Konstruktion, Informatik und Gesellschaft, Medienrecht, Seminar: ethische und gesellschaftliche Aspekte von XR, Projekt: Trackinganalyse und Animation, Artificial Intelligence, Seminar: XR, Metaverse und Zukunftstechnologien, Digitale Business-Modelle, Wahlpflichtfach A: Audio Design, Digitale Bildung, Digitale Fertigungsindutrie, Grundlagen Game Development, Grundlagen Medizin und Technik im Gesundheitswesen; Wahlpflichtfach B: Angewandtes Game Development, Audiovisuelle Digitale Medien, Fertigungsverfahren und Industrie 4.0, Robotik und Mechanik, Technik im Gesundheitswesen und XR-basierte E-Health-Anwendungen, Wahrnehmen und Design im Raum; Wahlpflichtfach C: Angewandtes Game Development, Audio Design, Audiovisuelle Digitale Medien, Autonomous Driving, Digitale Bildung, Digitale Fertigungsindustrie, Fremdsprachen (Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch), Grundlagen Game Development, Grundlagen Medizin und Technik im Gesundheitswesen, Grundlagen Medizin und E-Health, Mobile Design, Robotik und Mechanik, Storytelling und Schreibwerkstatt, Studium Generale, Wahrnehmung und Design im Raum, Weiterbildung im Beruf; Bachelorthesis
Medien, die Bestandteile des Fernlehrangebots sind:	Lehrbriefe, digitale Dokumente, sonstige Medien/Lernmaterialien

Abschluss

Abschluss:	Bachelor of Science
Art des Abschlusses:	Hochschul-Bachelor
Anzahl der Credit-Points:	180

Voraussetzungen

Teilnahmevoraussetzungen:	Hochschulreife oder Fachhochschulreife, ohne Abitur: Meisterbrief / Aufstiegsfortbildung / mind. zweijährige Berufsausbildung mit mind. 3 Jahren Berufserfahrung in Vollzeit
Prüfungsvoraussetzungen:	Siehe Prüfungsordnung der Hochschule

Kosten

Teilnahmekosten (Gesamtkosten):	16.299,00 €
Lehrgangskosten:	15.600,00 €
Kosten für (externe) Prüfungen:	699,00 €
Anzahl der Raten:	48
Höhe der Raten:	325,00 €

Die Teilnehmerkosten können Veränderungen erfahren haben, die der ZFU zum Redaktionsschluss noch nicht vorlagen. Aktuelle Gebühren, Kosten und Erläuterungen dazu erhalten Sie beim Fernlehrinstitut.

Zeitrahmen

Gesamtdauer in Monaten:	36.00
Gesamtdauer in Stunden:	5418 Std. (7224 Unterrichtseinheiten zu je 45 Min.)
Wöchentlicher Lernaufwand für das Selbstlernen in Stunden:	35.00
Synchrone Lerneinheiten (je 45 Minuten):	0
Präsenzunterricht:	Ist nicht vorgesehen

Zusätzliche Informationen

Bei einer Dauer von 36 Monaten entstehen Gesamtkosten in Höhe von 14.739,00 EURO (36 Raten à 390,00 EURO + 699,00 EURO Graduierungsgebühr). Bei einer Dauer von 72 Monaten entstehen Gesamtkosten in Höhe von 17.907,00 EURO (72 Raten à 239,00 EURO + 699,00 EURO Graduierungsgebühr). Die Graduierungsgebühr wird mit der Anmeldung zur Abschlussprüfung (Kolloquium) fällig.