

# AR/VR/XR Development & Design, B.Sc. 180 ECTS

<b>Titel</b>	AR/VR/XR Development & Design, B.Sc. 180 ECTS
<b>Zulassungsnummer</b>	1157323

---

## Veranstalter

<b>Adresse:</b>	IU Internationale Hochschule GmbH Juri-Gagarin-Ring 152 99084 Erfurt
<b>Telnr:</b>	+49 30 31198800
<b>E-Mail-Adresse:</b>	info-fernstudium@iu.org
<b>Webseite:</b>	<a href="https://www.iu.de/">https://www.iu.de/</a>

---

## Lehrgangsziel

Prüfung zum Bachelor of Science im Studiengang AR/VR/XR Development & Design

---

## Inhalte

<p><b>Lehrgangsinhalte:</b></p>	<p>Augmented, Mixed und Virtual Reality, Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten, Designgrundlagen: sehen und verstehen, Mathematik: Lineare Algebra, Einführung in Computer Graphics, Projekt: AR Anwendung, Kollaboratives Arbeiten, Grundlagen der industriellen Softwaretechnik, Objektorientierte Programmierung mit C#, Gestaltungsgrundlagen 3D-Raum, Anwendungsentwicklung mit Unity, Projekt: Creating an Interactive XR Experience, User Experience, Interkulturelle und ethische Handlungskompetenzen, Projektmanagement, 3D Interaction Design und Social VR, Gestaltungsgrundlagen 3D-Figur, Projekt: Creating an interactive Character Experience, Einführung in digitale Konstruktion, Informatik und Gesellschaft, Medienrecht, Seminar: ethische und gesellschaftliche Aspekte von XR, Projekt: Trackinganalyse und Animation, Artificial Intelligence, Seminar: XR, Metaverse und Zukunftstechnologien, Digitale Business-Modelle, Wahlpflichtfach A: Audio Design, Digitale Bildung, Digitale Fertigungsindustrie, Grundlagen Game Development, Grundlagen Medizin und Technik im Gesundheitswesen; Wahlpflichtfach B: Angewandtes Game Development, Audiovisuelle Digitale Medien, Fertigungsverfahren und Industrie 4.0, Robotik und Mechanik, Technik im Gesundheitswesen und XR-basierte E-Health-Anwendungen, Wahrnehmen und Design im Raum; Wahlpflichtfach C: Angewandtes Game Development, Audio Design, Audiovisuelle Digitale Medien, Autonomous Driving, Digitale Bildung, Digitale Fertigungsindustrie, Fremdsprachen (Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch), Grundlagen Game Development, Grundlagen Medizin und Technik im Gesundheitswesen, Grundlagen Medizin und E-Health, Mobile Design, Robotik und Mechanik, Storytelling und Schreibwerkstatt, Studium Generale, Wahrnehmung und Design im Raum, Weiterbildung im Beruf; Bachelorthesis</p>
<p><b>Medien, die Bestandteile des Fernlehrrangebots sind:</b></p>	<p>Lehrbriefe, digitale Dokumente, sonstige Medien/Lernmaterialien</p>

## Abschluss

<b>Abschluss:</b>	Bachelor of Science
<b>Art des Abschlusses:</b>	Hochschul-Bachelor
<b>Anzahl der Credit-Points:</b>	180

---

## Voraussetzungen

<b>Teilnahmevoraussetzungen:</b>	Hochschulreife oder Fachhochschulreife, ohne Abitur: Meisterbrief / Aufstiegsfortbildung / mind. zweijährige Berufsausbildung mit mind. 3 Jahren Berufserfahrung in Vollzeit
<b>Prüfungsvoraussetzungen:</b>	Siehe Prüfungsordnung der Hochschule

---

## Kosten

<b>Teilnahmekosten (Gesamtkosten):</b>	16.299,00 €
<b>Lehrgangskosten:</b>	15.600,00 €
<b>Kosten für (externe) Prüfungen:</b>	699,00 €
<b>Anzahl der Raten:</b>	48
<b>Höhe der Raten:</b>	325,00 €

Die Teilnehmerkosten können Veränderungen erfahren haben, die der ZFU zum Redaktionsschluss noch nicht vorlagen. Aktuelle Gebühren, Kosten und Erläuterungen dazu erhalten Sie beim Fernlehrinstitut.

---

## Zeitraumen

<b>Gesamtdauer in Monaten:</b>	36.00
<b>Gesamtdauer in Stunden:</b>	5418
<b>Wöchentlicher Lernaufwand für das Selbstlernen in Stunden:</b>	35.00
<b>Synchrone Lerneinheiten (je 45 Minuten):</b>	0
<b>Präsenzunterricht:</b>	Ist nicht vorgesehen

---

## Zusätzliche Informationen

Bei einer Dauer von 36 Monaten entstehen Gesamtkosten in Höhe von 14.739,00 EURO (36 Raten à 390,00 EURO + 699,00 EURO Graduierungsgebühr). Bei einer Dauer von 72 Monaten entstehen Gesamtkosten in Höhe von 17.907,00 EURO (72 Raten à 239,00 EURO + 699,00 EURO Graduierungsgebühr). Die Graduierungsgebühr wird mit der Anmeldung zur Abschlussprüfung (Kolloquium) fällig.